



CINTERNET
COMPUTER SOFTWARE TRAINING

FW

FI

DW

**DIPLOMADO EN
DISEÑO DE
SITIOS WEB**

www.cinternet.com.mx
informes@cinternet.com.mx

Av. Paseo de los Leones No. 1684, Col. Cumbres 1er Sector, Mty N.L.

**Dirigido a:**

Público en general que tenga conocimientos básicos en computación y esté interesado en crear un Sitio Web profesional y de calidad.

En este plan de estudios se ofrecen los siguientes módulos de Adobe:

- Módulo Adobe Fireworks CS5
- Módulo Adobe Flash CS5
- Módulo Adobe Dreamweaver CS5

¿Qué es lo que podemos obtener con la creación de un Sitio Web?

- Estar a la vanguardia con la tecnología
- Crear un sitio personal
- Crear nuestro sitio empresarial
- Crear imagen
- Proporcionar información valiosa para nuestros clientes
- Tener ventas directas en línea
- Tener nuestro centro de consulta

¿Qué obtengo al finalizar este curso?

1. Conocimientos en Diseño de Sitios Web con Adobe Suite CS5
2. Certificado de Diseño de Sitios Web con Adobe Suite CS5 avalado por la Secretaria del Trabajo
3. Manuales y Ejercicios

¿Qué ventajas puedo obtener con Cinternet?

- Cursos personalizados.
- Computadora por persona.
- Cómodas instalaciones.
- Diferentes opciones de horarios.
- Las versiones más recientes de software.
- Promociones Constantes.
- Los mejores precios.
- Validez curricular al término del diplomado.

Informes y reservaciones: (81) 88.500.701
Lada sin costo: 01800.22.88.500

informes@cinternet.com.mx
www.cinternet.com.mx



FW

MODULO ADOBE FIREWORKS CS5 BÁSICO

El curso de Adobe Fireworks CS5 es el programa de Adobe que nos permite crear, editar y animar gráficos para Web.

Temario:

El Área de Trabajo de Fireworks CS5

- 1.-Crear un nuevo documento
- 2.-Tour rápido por la interfase
- 3.-Tabulador de documentos
- 4.-Reglas, guías y cuadrícula
- 5.-Trabajar con páginas
- 6.-Trabajar con capas
- 7.-Crear áreas de trabajo personalizadas

Gráficos en Fireworks CS5

- 1.-El formato PNG
- 2.-Importar archivos
- 3.-Publicar archivos Photoshop
- 4.-Abrir archivos Illustrator
- 5.-Guardar vs. exportar
- 6.-Exportar archivo simple
- 7.-Presentación preeliminar de imagen
- 8.-Herramienta exportar
- 9.-Crear un PDF
- 10.-Guardar archivos PSD
- 11.-Guardar archivos Illustrator

Trabajando con Imágenes de Mapa de Bits

- 1.-Herramienta de mapa de bits
- 2.-Herramientas de selección
- 3.-Herramientas de dibujo
- 5.-Utilizar efectos de imagen

6.-Más efectos de imagen

7.-Filtro niveles

8.-Crear una máscara con una selección

Trabajando con Imágenes Vectoriales

- 1.-Herramientas vectoriales
- 2.-La herramienta pluma
- 3.-Rellenar formas con patrones y texturas
- 4.-Autoformas
- 5.-Usar formas como elementos de imagen
- 6.-Escalar formas
- 7.-Enmascarar objetos con formas vectoriales
- 8.-Trabajar con trazos

Trabajando con Símbolos

- 1.-¿Que son los símbolos?
- 2.-Crear símbolos gráficos
- 3.-Crear símbolos de botón
- 4.-Crear símbolos de animación
- 5.-Editar instancias de símbolos
- 6.-Importar y exportar símbolos

Animaciones en Fireworks CS5

- 1.-Crear un gif animado
- 2.-Animar con retorcer y fundir
- 3.-Crear animación interpolada

Incluye:

- DVD con ejercicios y manuales.
- Diploma en aprovechamiento avalado por la Secretaría del Trabajo.
- Excelentes instalaciones climatizadas y equipadas con modernos equipos.

Duración: 10 horas

Informes y reservaciones: (81) 88.500.701

Lada sin costo: 01800.22.88.500

informes@cinternet.com.mx

www.cinternet.com.mx



MODULO ADOBE FLASH CS5 BÁSICO

El curso de Flash CS5 es el programa de Adobe que le otorga las mejores herramientas para la creación de contenido interactivo. Este curso está enfocado a enseñarle como crear animaciones y archivos interactivos para web y aplicaciones multimedia.

Temario:

Flash CS5.5 y su entorno

- 1.- Entender formatos flash
- 2.- El entorno de flash
- 3.- Documentos FLA
- 4.- Trabajar con paneles
- 5.- Trabajar con la barra de herramientas
- 6.- Utilizar la herramienta zoom y la herramienta mano
- 7.- Entender los mapas de bit y los gráficos vectoriales

Dibujando formas básicas

- 1.-Entendiendo dibujo de objeto
- 2.-Dibujando con la herramienta línea, ovalo, rectángulo, polystar y deco

Más alla de las formas básicas

- 1.-Seleccionar líneas y rellenos
- 2.-Modificar líneas y rellenos
- 3.-La herramienta pluma, pincel, borrador.
- 4.-Trabajando con grupos
- 5.-La herramienta cuentagotas
- 6.-El panel color y de muestras
- 7.-Crear degradados
- 8.-La herramienta transformación de degradados y transformación libre
- 9.-El panel alinear
- 10.-Trabajar con reglas y guías

Trabajar con capas y la línea de tiempo

- 1.-Las capas y sus propiedades
- 2.-Contornos, bloqueos, mascarar y propiedades de las capas

Trabajando con imágenes externas y la librería

- 1.-Entendiendo la biblioteca o librería
- 2.-Importando mapas de bit
- 3.-Ajustes en mapa de bits
- 4.-Integrando un mapa de bit como relleno

Trabajando con texto y tipografías

- 1.-Entendiendo y utilizando el texto LTF
- 2.-Diferentes contenedores de texto
- 3.-Conectando texto a través de multiples campos
- 4.-Convertir nuestro texto a contorno
- 5.-Texto clásico

Símbolos gráficos

- 1.-Entendiendo los símbolos
- 2.-Creando un símbolo gráfico
- 3.-Navegando en diferentes líneas de tiempo
- 4.-Editar símbolos graficos en la librería
- 5.-Instancias, duplicar y transformar símbolos

Crear animación cuadro por cuadro

- 1.-Entendiendo la línea de tiempo, el fotograma, fotograma clave y fotograma clave vacio
- 2.-Seleccionar y quitar fotogramas
- 3.-Crear una animación simple y probar la película



MODULO ADOBE FLASH CS5 BÁSICO

Trabajando con la interpolación de movimiento

- 1.-Crear y eliminar una interpolación de movimiento
- 2.-Trabajar con las propiedades de las interpolaciones en la línea de tiempo
- 3.-Estableciendo más movimientos de interpolación
- 4.-Seleccionar, mover y copiar interpolaciones de movimiento
- 5.-Editar la ruta de movimiento
- 6.-Crear rotaciones en una interpolación
- 7.-Crear efecto de color y alfa en interpolaciones
- 8.- Animando texto, mapas de bit y otros objetos
- 9.-Convertir interpolación a cuadro por cuadro
- 10.-Interpolación de forma

Afinación del movimiento

- 1.-Entendiendo el editor de movimiento
- 2.-Usando el editor de movimiento para modificar una interpolación
- 4.-Añadiendo aceleración en el panel de propiedades
- 5.-Añadiendo aceleración con el editor de movimiento

Incluye:

- DVD con ejercicios y manuales.
- Diploma en aprovechamiento avalado por la Secretaría del Trabajo.
- Excelentes instalaciones climatizadas y equipadas con modernos equipos.

Duración: 10 horas

- 6.-Modificando las curvas de aceleración con el editor de movimiento.
- 7.-Extendiendo y acortando animaciones
- 8.-Dar reversa a una animación.
- 9.-Crear animaciones anidadas

Crear interpolación clásica

- 1.-Entendiendo las interpolaciones clásicas
- 2.-Crear una interpolación clásica
- 3.-Ajustar aceleración en interpolaciones clásicas
- 4.-Editar las curvas de aceleración en una interpolación clásica

Los símbolos de botones

- 1.-Entendiendo los botones
- 2.-Crear un botón
- 3.-Utilizar capas en los botones

Trabajando con clips de película

- 1.-Entendiendo y creando un clip de película
- 2.-Convirtiendo un símbolo gráfico en un clip de película
- 3.-Usando clips de película para animar botones

Informes y reservaciones: (81) 88.500.701
Lada sin costo: 01800.22.88.500

informes@cinternet.com.mx
www.cinternet.com.mx

DW

MODULO ADOBE DREAMWEAVER CS5 BÁSICO

El curso de Adobe Dreamweaver CS5 es el editor profesional de tipo visual para la creación y administración de Sitios y páginas Web. Con este programa podemos crear y editar fácilmente páginas dirigidas a cualquier plataforma ó navegador.

Temario:

- Introducción a Dreamweaver CS5 y su interface
- Trabajando con textos e imágenes
- Análisis de Sitios Web
- Planeación de un portafolio
- Administración de archivos
- Planificación de una página de inicio
- Como establecer una página web con CSS
- Establecer propiedades del documento
- Como importar tablas de hojas de cálculo
- Como crear vínculos entre páginas
- Asegurar la usabilidad y accesibilidad
- Como crear botones y barras de navegación
- Publicar un sitio web y etiquetas HTML
- Definición de un sitio web para un cliente
- Fases de producción de sitios web
- Diseño Web profesional y proceso de desarrollo
- Examinar y revisar las especificaciones de un cliente
- Producción de un storyboard
- Implementación de un diseño reutilizable
- Como crear hojas de estilo en cascada
- Como utilizar las plantillas y bibliotecas
- Como añadir películas Flash video y Flash a un sitio web
- Como crear un calendario, formularios, mapas de imagen, imágenes rollover y menús emergentes
- Como promover un sitio web

Incluye:

- DVD con ejercicios y manuales.
- Diploma en aprovechamiento avalado por la Secretaría del Trabajo.
- Excelentes instalaciones climatizadas y equipadas con modernos equipos.

Duración: 10 horas

Informes y reservaciones: (81) 88.500.701
Lada sin costo: 01800.22.88.500

informes@cinternet.com.mx
www.cinternet.com.mx